

Gyakorlati feladat

Virtuális robot programozása VEXcode VR blokkprogramozási környezet használatával

1. feladat

Nyisd meg a VEXcode VR programozási környezetet. Válaszd ki a játzóterek közül a „Alak követő” elnevezésűt. Válaszd ki a középső sor középső hatszög alakzatát (E) és rajzold át zöld színnel.

2. feladat

Folytasd az előző kódot! Menj át a virtuális robotjárművel a felső sor utolsó háromszögére (C) és rajzold át kék színnel.

Ha készen vagy, akkor jelezd tanárodnak!

3. feladat

Ha tanárod megnézte az előző feladatot, akkor törölheted a kódot. Válaszd ki a „Vonal érzékelő” elnevezésű játzóteret. A virtuális robot a D pályán mozogjon! Érd el, hogy a robotjármű a kék vonalat érzékelve mindig megálljon és tolasson addig, amíg a piros vonalat nem érzékeli. A piros vonalnál álljon meg és haladjon ismét előre.