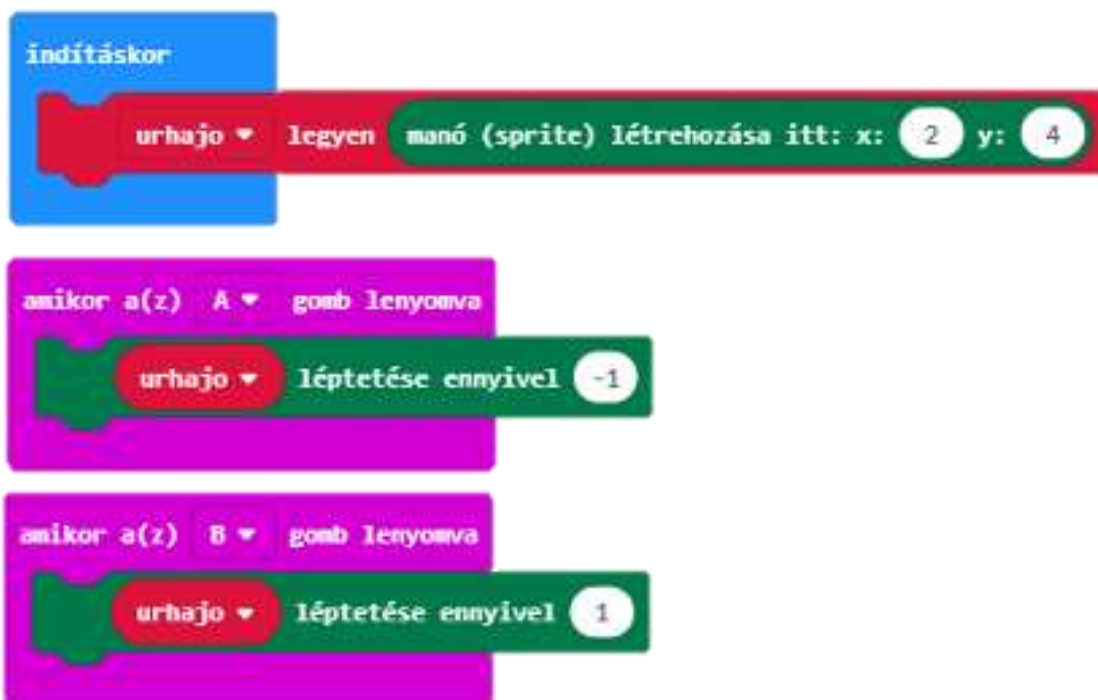


Űrhajós játék

1. „urhajo” nevű sprite létrehozása és mozgatása:



2. „meteor” sprite létrehozása:



3. „meteor” sprite mozgatása:

The image shows two Scratch code snippets. The first is a blue 'állandóan' (forever) loop containing several blocks: a 'meteor' sprite 'léptetése ennyivel' (move by) block with the value 1; an 'if' block with the condition 'urhajo' (player) 'touching' 'meteor' '?'; a 'vége a játéknak' (game over) block; a 'szünet (ezredmp.)' (wait) block with the value 300; another 'if' block with the condition 'meteor' 'y' '= 4'; a 'meteorx' 'legyen véletlenszám' (set x to random number) block with values 0 and 4; a 'meteor' 'x' 'értéke legyen:' (set x to) block with the value 'meteorx'; a 'meteor' 'y' 'értéke legyen:' (set y to) block with the value 0; and a 'pontszám növelése ennyivel:' (increase score by) block with the value 1. The second snippet is a purple 'amikor a(z) A+B gomb lenyomva' (when A+B button is pressed) block containing an 'újraindítás' (restart) block.